CSERGŐ SZABOLCS

Arculat-, motion- és 3D designer



KAPCSOLAT

info@cssz.design
@csergos
Gyergyószentmiklós, Erdély, Románia

SZAKTERÜLETEK

Arculattervezés
Motion design, 2D/3D animáció
3D modellezés és renderelés
Kiadvány- és könyvtervezés
Csomagolástervezés

ESZKÖZÖK

Adobe Creative Cloud
Blender (3D)

NYELVEK

Magyar, román, angol

TANULMÁNYOK

REKLÁMGRAFIKA

2009 — 2012

Partiumi Keresztény Egyetem

SZÁMÍTÁSTECHNIKA

2006 — 2009

Sfântu Nicolae Elméleti Líceum

PROFIL

Arculat-, motion- és 3D designer vagyok, 2012 óta a szakmában. Csomagolással és arculatfrissítéssel kezdtem, ügynökségi tempóban edződtem, ma 3D termékrendereket, motion designt és teljes arculatokat tervezek. Akkor vagyok elemben, ha egy projektet az első ötlettől a kész darabig vihetek.

TAPASZTALAT

RUBIKOM

2018 — jelenleg

A kezdetek óta vagyok a csapat szerződéses partnere, távmunkában. Kis és nagy ügyfélprojekteken dolgozom, minden formátumban: 3D termékrenderek, motion design, statikus anyagok. Közös munkáink díjakat is hoztak: Red Dot, Transform Award (ezüst) és The Best Brand Award.

QUBED

2014 — 2016

Az első ügynökségem. Itt tanultam meg valós problémákra, éles határidőre tervezni: logók és még sok minden más, gyakran egy-két nap alatt.

SWISSTEA

2012 — 2014

Csomagolástervezés és a meglévő arculat frissítése. Rögtön az egyetem után itt értettem meg, mekkora felelősséggel jár ez a szakma.

KIEMELT MUNKA

10 Éve Úton — fotókönyv a Bagossy Brothers Company első tíz évéről (2023). Art direction az első ötlettől a kinyomtatott példányig: 280 oldal, 650+ kép, 2500+ fotóból válogatva.

Kíváncsi maradtam: folyamatosan tanulok, és figyelem, merre tart a szakma.